

Ohjelmoinnin perusteet Y Python

T-106.1208

2.3.2009

Puhelinluettelo, koodi

```
def lue_puhelinnumerot():  
    print "Anna lisattavat nimet ja numerot."  
    print "Nimi ja puhelinnumero samalla rivilla,"  
    print "valissa kaksoispiste."  
    print "Lopeta tyhjalla rivilla."  
    puhelinluettelo = {}  
    rivi = raw_input()  
    while len(rivi) > 0:  
        tiedot = rivi.split(":")  
        nimi = tiedot[0]  
        numero = tiedot[1]  
        puhelinluettelo[nimi] = numero  
        rivi = raw_input()  
    return puhelinluettelo
```

Puhelinluettelo, koodi jatkuu

```
def etsi_numero(puhelintiedot):  
    etsitty = raw_input("Kenen numero haetaan? ")  
    if etsitty in puhelintiedot:  
        print "Numero on", puhelintiedot[etsitty]  
    else:  
        print "Nimea ei loydy luettelosta."  
  
def main():  
    luettelo = lue_puhelinnumerot()  
    etsi_numero(luettelo)  
  
main()
```

Monikko

- ▶ Monikko (engl. tuple) muistuttaa listaa, mutta monikon sisältöä ei voi muuttaa sen jälkeen, kun monikko on luotu.
- ▶ Monikkoa merkitään kaarisulkujen () avulla. Monikon alkiot erotetaan toisistaan pilkulla, esimerkiksi

```
>>> lukumonikko = (4, 5.0, 12)
```
- ▶ Monikon alkioita voidaan käsitellä monella samalla tavalla kuin listaa (ei kuitenkaan muuttaa), esimerkiksi

```
>>> print lukumonikko[1]
5.0
```

Ohjelmointiprojektin vaiheet

1. Määrittely
2. Ohjelman suunnittelu (ohjelman rakenne ja ohjelman käyttämät tietorakenteet)
3. Koodaus ohjelmointikielelle
4. Testaus
5. Käyttöönotto
6. Ylläpito

Suunnittelu: mitä funktioita ohjelmaan tulee?

- ▶ Kirjoita kuvaus ohjelman toiminnasta.
- ▶ Millaisista osatehtävistä ohjelman toiminta koostuu?
- ▶ Yleensä kutakin osatehtävää varten kirjoitetaan oma funktio.
- ▶ Aloita ohjelman tärkeimmistä osatehtävistä ja tarkenna sitten näiden toimintaa. Tällöin saattaa osoittautua tarpeelliseksi määritellä uusia osatehtäviä.
- ▶ Lisäksi on mietittävä, mitä tietoja funktio tarvitsee muulta ohjelmalta (parametrit) ja mitä tietoja se tuottaa muulle ohjelmalle (paluuarvot).
- ▶ Huomaa: tämä lähestymistapa ei sovi olio-ohjelmointiin.

Lisää funktioiden suunnittelusta

- ▶ Tavoitteena on se, että funktio näyttää ulkopuolelle mustalta laatikolta: funktion käyttäjän tarvitsee tietää, mitä lähtötietoja funktio tarvitsee ja mitä se palauttaa, mutta ei funktion toiminnan yksityiskohtia.
- ▶ Funktion sisäinen toteutus ei saa vaikuttaa muuhun ohjelmaan.
- ▶ Funktioiden pituus pitää suunnitella sopivaksi. Yhden rivin mittaisista käskyistä kannattaa yleensä tehdä funktioita vain silloin, jos ne laskevat jonkun matemaattisen lausekkeen arvon. Toisaalta liian pitkät funktiot vaikeuttavat ohjelman rakenteen ymmärtämistä.
- ▶ Funktion pitäisi olla loogisesti yhtenäinen kokonaisuus.

Esimerkki: valikkopohjainen puhelinluettelo

- ▶ Laajempi puhelinluettelo-ohjelma, jossa voidaan kysyä haluttua puhelinnumeroa, lisätä uusi numeroita, muuttaa ja poistaa luettelossa jo olevia numeroita.
- ▶ Käyttäjälle tulostetaan valikko, joka kertoo mahdolliset toimenpiteet. Käyttäjä valitsee valikosta aina yhden toimenpiteen kerrallaan, kunnes hän lopettaa ohjelman suorituksen.
- ▶ Kirjoitetaan oma funktio jokaista eri toimenpidettä (numeron kysyminen, numeron lisäys, numeron muuttaminen, numeron poisto) varten.
- ▶ Lisäksi kirjoitetaan oma funktio, joka tulostaa käyttäjälle valikon ja pyytää käyttäjän valinnan. Se palauttaa käyttäjän valinnan.
- ▶ Käytettävä puhelinluettelo välitetään sitä käsitteleville funktioille parametrina.
- ▶ Pääohjelma sisältää toistokäskyn, joka kutsuu aina valikon tulostavaa funktiota ja sen jälkeen valitsee suoritettavan funktion käyttäjän valinnan mukaan.

Poikkeukset

- ▶ Ohjelmaa suoritettaessa voidaan törmätä virhetilanteisiin.
- ▶ Osa virheistä johtuu ohjelmointivirheistä, mutta osaan ohjelmoija ei voi vaikuttaa (käyttäjä antaa väärintyyppisen syötteen, ohjelman pitäisi kirjoittaa tiedostoon, mutta kovalevytila on täynnä).
- ▶ Virhetilanteiden käsittely if-else-rakenteen avulla tekee ohjelmasta helposti sekavan.
- ▶ Python tarjoaa virhetilanteiden käsittelyyn oman mekanismin, *poikkeukset*
- ▶ Poikkeus voidaan käsitellä try-except-rakenteen avulla.

try-except-rakenne

```
try:  
    # Jono kaskyja, joista jokin tai jotkin  
    # voivat aiheuttaa poikkeuksen.  
except poikkeuksen_tyyppi:  
    # Kaskyja, jotka jotenkin selvittavat  
    # virhetilanteen, jos on aiheutunut  
    # poikkeuksen_tyyppi-tyyppinen poikkeus.
```

- ▶ Try-osassa olevia käskyjä suoritetaan normaalisti.
- ▶ Jos aiheutuu tyypin poikkeuksen_tyyppi poikkeus, hypätään välittömästi except-osaan, eikä enää palata try-osaan.
- ▶ Jos poikkeusta ei aiheudu, except-osan käskyjä ei suoriteta lainkaan.

Virheelliseen syötteeseen varautuminen

- ▶ Yleensä halutaan varautua käyttäjältä syötettä lukiessa siihen, että käyttäjä antaa virheellisen syöteen.
- ▶ Jos käyttäjän antama syöte on väärää tyyppiä (esimerkiksi kirjaimia sisältävä merkkijono, kun pitäisi olla kokonaisluku), aiheutuu `ValueError`-tyyppinen poikkeus, kun syötettä yritetään muuntaa oikean tyyppiseksi.
- ▶ Tämä poikkeus voidaan käsitellä `try-except`-rakenteessa.
- ▶ Yksinkertaisimmillaan `except`-osassa annetaan käyttäjälle selväsanainen virheilmoitus, toinen vaihtoehto on pyytää käyttäjältä uutta syötettä niin kauan, että hän antaa oikean.
- ▶ Seuraava ohjelma muuntaa käyttäjän nauloina antaman massan kilogrammoiksi. Jos käyttäjä ei anna kokonaislukua, aiheutuu poikkeus. Tällöin ohjelma antaa virheilmoituksen.

Naulamuunnos, koodi

```
def main():
    NAULAKERROIN = 0.4536
    print "Muutan nauloina annetun massan kilogrammoiksi."
    try:
        syote = raw_input("Anna massa nauloina: ")
        naulat = int(syote)
        kilot = NAULAKERROIN * naulat
        print "Massa on %.3f kg" % (kilot)
    except ValueError:
        print "Virhe: et antanut nauloja kokonaislukuna."

main()
```

Syötteen pyytäminen uudelleen

- ▶ Parempi versio ohjelmasta pyytää käyttäjältä nauvoja niin kauan, että hän antaa kokonaisluvun.
- ▶ Uutta pyyntöä ei kuitenkaan sijoiteta except-osaan, sillä käyttäjä voi antaa seuraavallakin kerralla virheellisen syötteen ja myös sen aiheuttamaan poikkeukseen halutaan varautua.
- ▶ Sen sijaan koko try-except-osa sijoitetaan toistokäskyn sisään.
- ▶ Toistokäskyn suoritusta jatketaan niin kauan, että on saatu luettua kelvollinen syöte.

Naulamuunnos: uusi koodi

```
def main():
    NAULAKERROIN = 0.4536
    print "Muutan nauloina annetun massa kilogrammoiksi."
    luku_onnistui = False
    while not luku_onnistui:
        try:
            syote = raw_input("Anna massa nauloina: ")
            naulat = int(syote)
            kilot = NAULAKERROIN * naulat
            print "Massa on %.3f kg" % (kilot)
            luku_onnistui = True
        except ValueError:
            print "Virhe: et antanut nauvoja kokonaislukuna."
            print "Yrita uudelleen!"

main()
```

Apufunktio luvun lukemiseen

- ▶ Jos samassa ohjelmassa luetaan kokonaislukuja useassa kohdassa, kannattaa yleensä kirjoittaa apufunktio kokonaisluvun lukemiseen.
- ▶ Funktio lukee ja palauttaa kokonaisluvun. Jos lukeminen ei onnistu, funktio pyytää käyttäjältä uutta kokonaislukua niin kauan, että saadaan kelvollinen kokonaisluku.
- ▶ Vastaavat apufunktiot voidaan kirjoittaa myös muuntityyppisten arvojen lukemiseen.

Kokonaisluvun lukeminen apufunktion avulla: koodi

```
def lue_kokonaisluku():  
    luku_onnistui = False  
    while not luku_onnistui:  
        try:  
            syote = raw_input()  
            luku = int(syote)  
            luku_onnistui = True  
        except ValueError:  
            print "Virheellinen kokonaisluku!"  
            print "Anna uusi!"  
    return luku
```

Kokonaisluvun lukeminen apufunktion avulla: koodi jatkuu

```
def main():  
    NAULAKERROIN = 0.4536  
    print "Muutan nauloina annetun massa kilogrammoiksi."  
    print "Anna massa nauloina."  
    naulat = lue_kokonaisluku()  
    kilot = NAULAKERROIN * naulat  
    print "Massa on %.3f kg" % (kilot)  
  
main()
```

Huomatuksia poikkeuksista

- ▶ try-except-rakenne voi sisältää useita except-osia erityyppisiä poikkeuksia varten. Tällöin poikkeuksen sattuessa siirrytään ensimmäiseen except-osaan, jonka poikkeuksen tyyppi vastaa aiheutunutta poikkeusta.
- ▶ Ohjelmoija voi myös itse aiheuttaa poikkeuksen (virhetilanteen sattuessa) raise-käskyllä. Sitä ei kuitenkaan käsitellä tällä kurssilla.