

Ohjelmoinnin perusteet Y Python

T-106.1208

8.2.2010

Debuggeri

- ▶ Tyypillinen tilanne: ohjelma on kirjoitettu, Python-tulkki ei valita virheistä, mutta ohjelma kuitenkin toimii jotenkin väärin.
- ▶ Tällöin ohjelman toimintaa voi tutkia ja virhettä yrittää etsiä *debuggerin* avulla.
- ▶ Debuggeri on ohjelma, jonka avulla ohjelmaa voi ajaa käsky kerrallaan ja tutkia samalla ohjelman käyttämien muuttujien arvoja.
- ▶ Ohjelmaan voi asettaa pysähdyspisteitä (breakpoint), joissa ohjelma pysähtyy.
- ▶ Eclipseen kuuluu debuggeri, jonka avulla voi ajaa mm. Python-ohjelmia.

Debuggerin käyttö Eclipsessä

- ▶ Siirry ensin Debug-perspektiiviin painamalla ikkunan oikeasta yläkulmasta Debug-painiketta (jos se ei ole näkyvissä, paina yläkulmassa näkyvää kaksoisnuolta tai valitse valikosta Window->Open Perspective->Other->Debug).
- ▶ Ennen debuggerin käynnistymistä kannattaa asettaa ensimmäinen pysähdyspiste. Valitaan haluttu rivi koodista, painetaan rivin vasemmassa reunassa hiiren oikeaa painiketta ja valintaan esiin tulevasta valikosta Add breakpoint.
- ▶ Tämän jälkeen debuggerin voi käynnistää valitsemalla Run->Debug As->Python Run
- ▶ Eclipse ajaa ohjelmaa ensimmäiseen pysähdyspisteeseen saakka. Tämän jälkeen ohjelmassa voi edetä rivi kerrallaan valitsemalla Run->Step Over.

Debuggerin käyttö Eclipsessä, jatkoa

- ▶ Jos rivillä on funktion kutsu, ja haluaa siirtyä funktion sisälle, on valittava Run->Step Into.
- ▶ Muuttujien arvot näkyvät joka vaiheessa oikeassa yläkulmassa olevalla välilehdellä.
- ▶ Debuggauksesta pääsee takaisin ohjelman editointiin oikeassa yläkulmassa olevan Debug-painikkeen viereisestä nuolesta. (Valitse Pydev)

Listat

- ▶ Esimerkki: halutaan kirjoittaa ohjelma, joka lukee käyttäjältä 30 lämpötilaa.
- ▶ Kun lämpötilat on luettu, ohjelma tulostaa luetut lämpötilat ja niiden keskiarvon.
- ▶ Tähän asti esitellyillä välineillä tarvittaisiin 30 eri muuttujaa lämpötilojen tallentamiseen.
- ▶ Ratkaisu: käytetään *listaa*.
- ▶ Lista on rakenne, johon voidaan tallentaa useita eri arvoja.
- ▶ Indeksillä voidaan määrätä, mitä listan alkia käsitellään. Esimerkiksi listan `lampotilat` viidettä alkia käsitellään `lampotilat[4]`.

Listan luominen ja alkioiden lisäys

- ▶ Tyhjä uusi lista luodaan kirjoittamalla esimerkiksi
`lampotilat = []`
(jolloin `lampotilat` on luotuun listaan viittaavan muuttujan nimi).
- ▶ Listan loppuun voi lisätä uuden arvon kirjoittamalla
`lampotilat.append(arvo)`
- ▶ Jos listassa on jo vähintään $i+1$ alkia, voi indeksille i sijoittaa uuden arvon kirjoittamalla
`lampotilat[i] = arvo`
Tällöin indeksillä i ollut vanha arvo häviää.
- ▶ Indeksit ovat kokonaislukuja ja listan ensimmäisen alkion indeksi on aina 0.
- ▶ Listan yksittäistä alkia voi käyttää esimerkiksi tulostuskäskyissä tai lausekkeissa:
`print "5. lampotila", lampotilat[4]`
`summa = summa + lampotilat[4]`

Listan läpikäynti

- ▶ Listan kaikki alkiot on helppo käydä läpi toistokäskyn avulla. Esimerkiksi seuraava while-käsky laskee yhteen kaikki listan alkiot, jos listassa on LKM alkioita.

```
summa = 0
i = 0
while i < LKM:
    summa += lampotilat[i]
    i += 1
```

- ▶ Läpikäynti on vielä helpompaa for-käskyn avulla:

```
summa = 0.0
for astemaara in lampotilat:
    summa += astemaara
```

Muuttuja astemaara saa arvokseen vuorotellen jokaisen listan alkion.

Lämpötilaesimerkki, koodi

```
def main():
    LKM = 30
    lampotilat = []
    i = 0
    print "Anna", LKM, "lampotilaa"
    while i < LKM:
        rivi = raw_input("Seuraava lampotila: ")
        lampo = float(rivi)
        lampotilat.append(lampo)
        i += 1
```


Lämpötilaesimerkki, koodi jatkuu

```
summa = 0.0
print "Annetut lampotilat"
for arvo in lampotilat:
    print arvo
    summa += arvo
keskiarvo = summa / LKM
print "Lampotilojen keskiarvo", keskiarvo
```

```
main()
```

Alkiot listaan listaa luodessa

- ▶ Kun luodaan uusi lista, sen ei tarvitse välttämättä olla tyhjä, vaan listaan kuuluvat alkiot voidaan antaa samalla, esimerkiksi

```
numerolista = [2, 4, 6, 8]
```

```
nimilista = ['Matti Virtanen', 'Maija Maki', 'Anu Lahti']
```

- ▶ Voidaan myös luoda lista, jossa on aluksi haluttu määrä nollia.

```
LKM = 30
```

```
lampotilat = [0.0] * LKM
```

Tällöin listaan sijoitettavat lämpötilat voidaan antaa sijoituskäskyllä eikä append-käskyä tarvita:

```
i = 0
```

```
while i < LKM:
```

```
    rivi = raw_input("Seuraava lampotila: ")
```

```
    lampo = float(rivi)
```

```
    lampotilat[i] = lampo
```

```
    i += 1
```

Listan pituus käyttäjältä

- ▶ Luotavan listan pituuden voi myös pyytää käyttäjältä.

```
vast = raw_input("Anna lampotilojen lukumaara")
lkm = int(vast)
lampotilat = [0.0] * lkm
```

- ▶ Listan pituuden saa selville Pythonissa valmiina olevalla funktiolla `len`, joten sitä ei välttämättä tarvitse säilyttää muuttujassa listan luonnin jälkeen:

```
i = 0
while i < len(lampotilat):
    rivi = raw_input("Seuraava lampotila: ")
    lampo = float(rivi)
    lampotilat[i] = lampo
    i += 1
```

Merkkijonoja sisältävä lista

- ▶ Listan alkioden ei tarvitse välttämättä olla lukuja, vaan alkioina voi olla esimerkiksi merkkijonoja.
- ▶ Saman listan eri alkiot voivat olla keskenään myös erityyppisiä.
- ▶ Listan alkiona voi olla myös toinen lista.
- ▶ Merkkijonoja sisältävät listat ovat käteviä esimerkiksi silloin, kun käyttäjälle halutaan tulostaa erilaisia valintavaihtoehtoja ja käsitellä käyttäjän valitsemaa vaihtoehtoa.
- ▶ Seuraavan kalvon esimerkkiohjelma tulostaa käyttäjälle ruokalistan ja sen jälkeen käyttäjän valitseman ruokalajin.

```
def main():
    ruokalajit = ['makaronilaatikko', 'lihapullat',\
                  'lihakeitto', 'kasvispata',\
                  'pihvi']
    print "Valitse ruokalaji:"
    i = 0
    while i < len(ruokalajit):
        print "%d. %s" % (i + 1, ruokalajit[i])
        i += 1
    vastaus = raw_input()
    valinta = int(vastaus)
    if valinta > 0 and valinta <= len(ruokalajit):
        print "Valitsit ruuan", ruokalajit[valinta - 1]
    else:
        print "Huono valinta"

main()
```

Esimerkki: palkkalista

- ▶ Seuraavassa esimerkkiohjelmassa luetaan ensin työntekijöiden työtunnit listaan ja tulostetaan sitten kunkin työntekijän kokonaispalkka.
- ▶ Työntekijöiden lukumäärä ja tuntipalkka pyydetään käyttäjältä.
- ▶ Kiinnitä huomiota erityisesti seuraaviin asioihin:
 - ▶ Listan indeksien läpikäynti for-käskyn, range-funktion ja listan pituuden avulla.
 - ▶ Tulostuksen muotoilun käyttäminen `raw_input`-käskyssä.
- ▶ Ohjelma on (vähän muutettuna) Gaddisin oppikirjasta.

```
def main():
    syote = raw_input("Anna tyontekijoiden lukumaara: ")
    lkm = int(syote)
    tunnit = [0] * lkm
    syote = raw_input("Anna tuntipalkka (euroa): ")
    tuntipalkka = float(syote)

    for i in range(lkm):
        syote = raw_input("Tyontekijan %d tunnit " % (i + 1))
        tunnit[i] = int(syote)

    for i in range(lkm):
        palkka = tunnit[i] * tuntipalkka
        print "Tyontekijan %d palkka: %.2f euroa" %\
            (i + 1, palkka)

main()
```

Lista parametrina ja funktion palauttamana arvona

- ▶ Edellä esitettyä lämpötiloja käsittelevää ohjelmaa voi selkiyttää jakamalla sen useampaan funktioon.
- ▶ Tällöin kuitenkin tiedon käsiteltävistä lämpötiloista pitää siirtyä eri funktioiden välillä.
- ▶ Tähän voidaan käyttää parametreja ja funktion paluuarvoa.
- ▶ Funktio voi palauttaa arvonaan listan ja funktiolle voidaan antaa parametrina lista.
- ▶ Jos funktio tekee muutoksia parametrina saadun listan sisältöön, näkyvät muutokset myös silloin, kun samaa listaa käytetään funktion ulkopuolella.

Esimerkki: listan palauttava funktio

```
def kysy_lampotilat():  
    LKM = 30  
    lampotilat = [0.0] * LKM  
    i = 0  
    print "Anna", LKM, "lampotilaa"  
    while i < LKM:  
        rivi = raw_input("Seuraava lampotila: ")  
        lampo = float(rivi)  
        lampotilat[i] = lampo  
        i += 1  
    return lampotilat
```

Esimerkki: lista funktion parametrina

```
def tulosta_lampotilat(lammot):  
    print "Annetut lampotilat"  
    for arvo in lammot:  
        print arvo
```

```
def laske_keskiarvo(lampotilalista):  
    summa = 0.0  
    for lampotila in lampotilalista:  
        summa += lampotila  
    lukumaara = len(lampotilalista)  
    if lukumaara > 0:  
        keskiarvo = summa / lukumaara  
    else:  
        keskiarvo = 0.0  
    return keskiarvo
```

Esimerkki: pääohjelma

```
def main():  
    lampolista = kysy_lampotilat()  
    tulosta_lampotilat(lampolista)  
    k_arvo = laske_keskiarvo(lampolista)  
    print "Lampotilojen keskiarvo", k_arvo  
  
main()
```

Ehdon tarkistus listan läpikäynnissä

- ▶ Hyvin usein halutaan etsiä listasta kaikki jonkin ehdon täyttävät arvot tai niiden lukumäärä.
- ▶ Esimerkiksi lämpötilalistasta halutaan annetun rajan ylittävien tai yhtäsuurten lämpötilojen lukumäärä.
- ▶ Kirjoitetaan toistokäsky, joka käy kaikki listan alkiot läpi.
Toistokäskyn sisälle kirjoitetaan if-käsky, joka tarkistaa, onko haluttu ehto käsiteltävän alkion kohdalla tosi. Jos on, kasvatetaan löydettyjen alkioiden lukumäärää.
- ▶ Kun koko lista on käyty läpi, palautetaan löydettyjen alkioiden lukumäärä. Huomaa, että palautuskäsky pitää olla toistokäskyn ulkopuolella.

Rajan ylittävät lämpötilat, koodi

```
def montako_yli_rajan(lampotilojenLista, raja):  
    ylittavien_maara = 0  
    for asteet in lampotilojenLista:  
        if asteet >= raja:  
            ylittavien_maara += 1  
    return ylittavien_maara
```

Halutuihman arvon etsiminen listasta

- ▶ Usein toistuva ongelma on myös löytää listasta halutuin arvo, esimerkiksi suurin lämpötila.
- ▶ Käytetään apumuuttujaa, johon tallennetaan tähän asti löydetty paras arvo.
- ▶ Aluksi apumuuttujan arvoksi alustetaan joko mahdollisimman huono arvo tai listan ensimmäisen alkion arvo.
- ▶ Käydään listan alkiot läpi toistokäskyssä. Jos tällä kierroksella tarkasteltava alkio on parempi kuin apumuuttujan arvo, vaihdetaan sen arvo apumuuttujan arvoksi.
- ▶ On myös jotenkin käsiteltävä se tilanne, että lista on tyhjä.
- ▶ Seuraavan kalvon esimerkkiohjelma etsii listasta suurimman lämpötilan.

Maksimilämpötilan etsiminen, koodi

```
def etsi_maksimi(lampotilalista):  
    if len(lampotilalista) == 0:  
        return None  
    else:  
        maksimi = lampotilalista[0]  
        for lampotila in lampotilalista:  
            if lampotila > maksimi:  
                maksimi = lampotila  
        return maksimi
```